COMPILE CLUB

NO. 13

COMPILE NETWORK NEWS

どかああんコンクラ会員300人突破！

コンクラ会員200人目は山田政尚くん、300人目は久古秀樹くんだぞ。2人には　アレスタ・テレホンカードを送ったよーん。次は　400人目、500人目に　プレゼントがあるぜ。さ、絶対、損はさせない。一気に入会しろよなっ！

コンクラ12号アンケート結果発表！！

コンクラ・アンケート12号は、総数75枚！だとおもう。まだポツポツ送ってくれるのだね、これが。
面白かった記事の得票数ナンバー1は、志鈍先生監修の「ケチャマヨカンパニー」だ。
得票数2位は同数で　ZASH先生のエイリアン・クラッシュと　ぶんたった先生のストリートファイターまんがだ。面白くなかった記事の得票数ナンバー1は、「なし」。んんんん。
肝ゾー破裂とその他モロモロで半死半生の堀内くんにアレスタテレカをプレゼントだ。堀内くんは、破裂した肝ゾーのレントゲン写真を送ってくること。よいな。

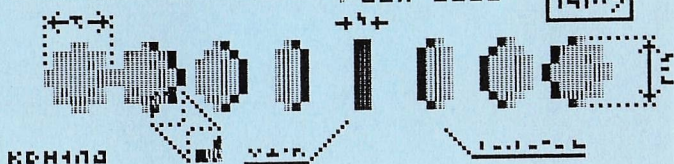
開発状況REPORT

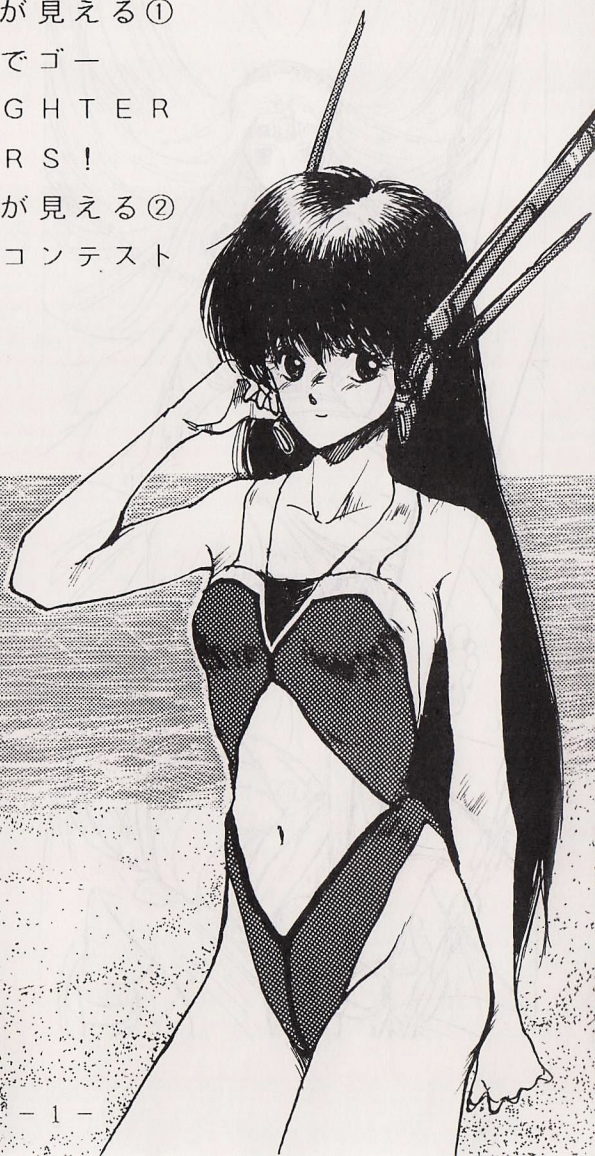
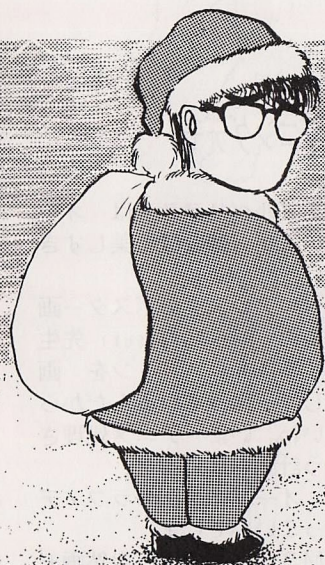
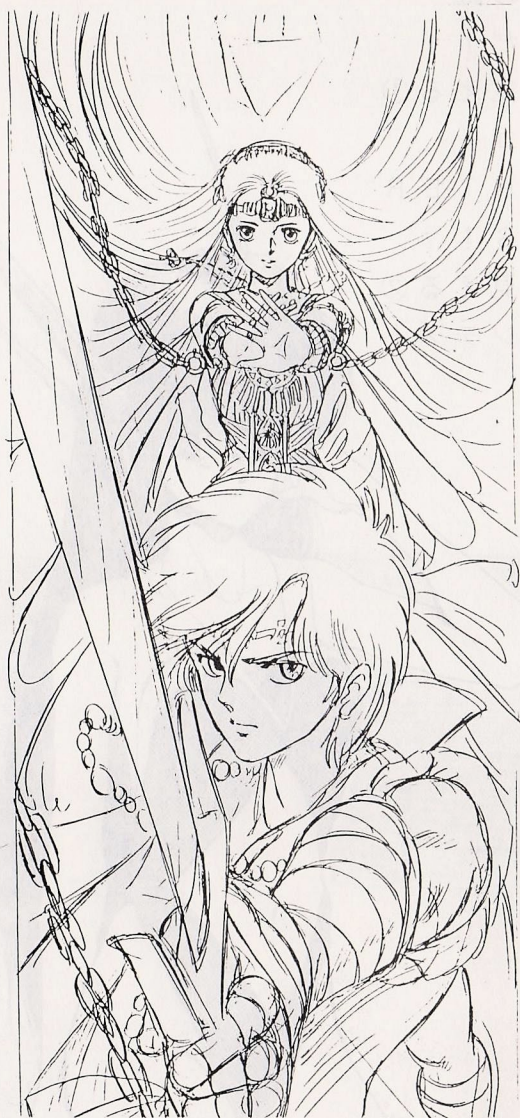
MSX2、MSX2＋版のゴルベリアス。正式タイトルも　「真・魔王ゴルベリアス」に決定し、開発も絶好調。キャラクターデザインも　ほぼ終了。敵キャラの通称ムンク君の過激さに寝込む者もでるほどだ。

カ××××××。下のハードコピーが　メニュー画面に出てくるコインである。コインがくるくる回るためだけに　8パターンも使用するといった　凄さ。タイトル画も　こりにこったグラフィックで、こりゃ、エンディングは1秒36画面で　2時間ぐらいのアニメーションを見せてくれるのではないかと期待してしまっても無理はなかろう。

そのほかビックタイトルのシューティングや、ファンタジーものじゃないRPGとか、いろいろあるんだけど　まだ秘密なのだ。

ディスクステーション創刊号からのお知らせ

MSX　FANのワイドレンジリフレクションをやって、電源を切っても　またしつこく同じゲームが出現してしまう場合がありますが、そーゆーときは　電源を切って、5分から10分待ってください。そうすると　ちゃんともとに戻ります。そゆことです。ごめんなさい。

CONTENTS

2　真・魔王ゴルベリアス最新情報
4　アレスタ・サウンド徹底紹介
6　ディスクステーション情報
8　エイリアンクラッシュの謎
10　これが甦ったゼビウスだ！！
14　一成の窓からゲームが見える①
15　泣いて喜べ　ゴジラでゴー
16　STREET FIGHTER
18　HOTなLETTERS！
21　一成の窓からゲームが見える②
22　ゴルベ２イラスト・コンテスト

コンパイルクラブ１３
表紙　北京ダック　真・魔道師ラルバ
目次　北京ダック　クリスマスの夏
裏表紙　氷樹むう　まつたけ

真・魔王ゴルベリアス

真・魔王ゴルベリアス

ＭＳＸ２，ＭＳＸ２＋のゴルベリアスは、内容を大レベルアップさせて、これぞゴルベの決定版！というものになる。

タイトルが「真・魔王ゴルベリアス」と変更されたのも　今回のゴルベが、究極のゴルベとなるからなのだ。

オープニングデモ

「真・魔王ゴルベリアス」は　オープニング・デモが　罪なほど美しすぎる。

あのゴルベやアレスタのポスター画で　絶賛の嵐の Kei Furutsuki 先生が　書いたイラストレーションを　画像取り込みして　作っているんだからこら　すごいわ。いま　アニメ処理させようという計画も進行中だ。

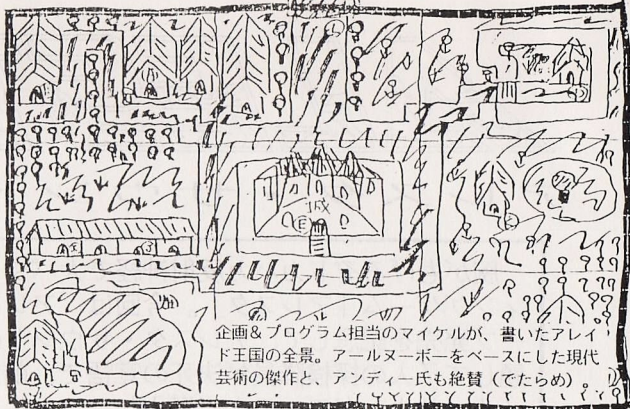
左の絵が　オープニングのラフ・デザイン。かっこいいでしょ。

そして　ＭＳＸ２＋では　自然画モードを使い　さらに罪な美しさを実現するのよ、ふふふん。

アレイド王国

　ＭＳＸ版や　セガ版では　お話しにしか出てこなかったアレイド王国だが真ゴルベでは　ゲーム中に　アレイド王国が出てくるのだ。

　と　いっても　ゲームの途中に　アレイドおうこくがあらわれた。アレイドおうこくの　せんせいこうげき。とかいって　出てくるわけじゃなくてゲームが　アレイド王国から始まるのだ。

　アレイド王国には　いろんな人がいて、そこで　話しを聞いたりして　冒険がスタートするわけなんだな。

企画＆プログラム担当のマイケルが、書いたアレイド王国の全景。アール・ヌーボーをベースにした現代芸術の傑作と、アンディー氏も絶賛（でたらめ）。

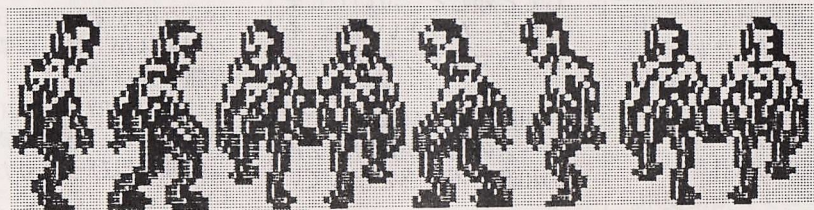
　その他、あっと驚くイベントがあるのだけど、くわしいことは　まだ秘密なんだなー。コンクラ次号で　また紹介するんだなー。

ＭＳＸ２、２＋ ディスク ７８００円 年末発売予定 コンパイル

みんなの絵本　魔王(まおう)ゴルベリアス

カエル(かえる)だ、カエル(かえる)だ、もっと鳴(な)け。

ピョコピョコ(ぴょこぴょこ)はねて、ゲロゲロ(げろげろ)ないた。

ゾンビ(ぞんび)だ、ゾンビ(ぞんび)だ、もっと死(し)ね。

ズルズル(ずるずる)あるいて、ゲロゲロ(げろげろ)はいた。

お母様へ。

お子様に　声を出して、読んであげて下さい。

アレスタ・サウンド徹底紹介

腕がもげるぞドカバカ反射神経で大パワーアップだシューティングゲーム「アレスタ」。今回は　アレスタミュージックテープ発売を記念して、アレスタ・サウンドの謎をさぐれ！　と題して７人の探検隊員が決死の覚悟で、前人未到の秘境コンパイル・サウンドブースまで潜入し、アレスタの音楽を徹底的に調査するのだ。

アレスタ・ミュージックテープはＡ面にシンセサイザーによるアレンジバージョン、Ｂ面に　オリジナルバージョン（つまりゲーム中に流れるＦＭ音源によるもの）で　構成されている。

基本的にゲームの進行にあわせた曲順で収録されており、アレンジバージョンは　その曲順にあわせて製作された。

1 ALESTE
タイトル曲。作りはじめたときは　タイトルだと意識してなかったのだが、完成に近づくにつれて　これはタイトルにぴったしだ！ということで　タイトル曲になった。

2 PROLOGUE DIA51
オープニングデモに使用。最初の部分のアレンジが凄い。

3 METROPOLIS
ＲＯＵＮＤ１。ドラムとドラの音が　こきみよい一気にＧＯ！ＧＯ！な曲である。

4 GO AHEAD
ラウンドクリア。

5 THE CHALLENGER
ブラスの音が充実していて気持ち良い。

6 TENSION OF DARK SIDE
拍子の変化が激しくて、ベースやドラムの人間に演奏してと頼むと　泣いてしまうだろーなーという曲。そうとうマニアックな作りだ。

7 THE DEVASTATION
ベースの音色が良い。２声の和音で不安感をだしている。

8 RAPID TURNING
朝、急いで学校へ行く準備してるときＢＧＭでかけると良いかもしれない。

9 THE SOLITUDE
キラキラした音が気持ち良い。

10 RED ZONE
チェロ、コントラバスで演奏したような不気味な音。バックのかすれたヒューマンボイスが　さらに雰囲気を盛り上げる。

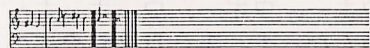
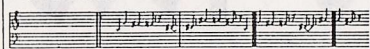
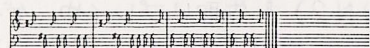
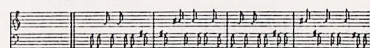
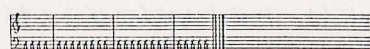
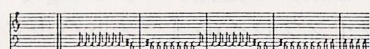
11 DON't CRY HI-YAH
ハイヤーという掛け声がこの曲にはぴったりだ、ということで　こういうタイトルになった。

アレスタ

12 BLOODY JEWEL
シンセユニットの太鼓の音をサンプリングした音色が曲にマッチしてグッドなサウンドを奏でているぜ。

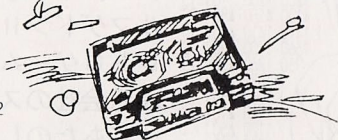
13 DOGODAGA-DOGODEGE
ボス出現時に使用。途中、カエルを３匹集めて、演奏した部分があるというのはデマ。

14 TRIUMPH
エンディング曲。
ストリングスのつつみこむ感じが良い。途中、リズムが音痴になるのは　コンポーザーの処理の遅れなのだが　いい味だしてるので　ほっといたそーだ。

15 AGAIN
最初は　天才ピアニスト、坂本“ゴルベリアス”あねご嬢にピアノソロで演奏してもらう予定だった曲。時間の関係で　ピアノソロは実現しなかったがアレンジが　そーいった感じになっていて面白い。

アレスタ・ミュージックテープ製作使用機材

シンセサイザー
クローマ・ポラリスII
カシオ　FZ1（サンプラー）
ヤマハ　DX7
ローランド　S－330（サンプラー）
ローランド　SYSTEM　100M（4台）
ヤマハ　SFG－05

ミキサー
REDSON　12ch
ボス　BX16　16ch
ティアック　ラインミキサー　8ch×2

レコーダー
フォステックス　A－8
ソニー　2／8マスター
東芝ＨｉＦｉデッキ
三菱ＨｉＦｉデッキ
パイオニア　カセットデッキ

アクセサリー
ビクターMSX
カワイ　シーケンサー080
ローランドMPU－104

コルグ　デジタルリバーブ
ヤマハ　デジタルリバーブ
ローランド　デジタルディレイ
ボス　デジタルディレイ

ボス　ノイズゲート　etc.

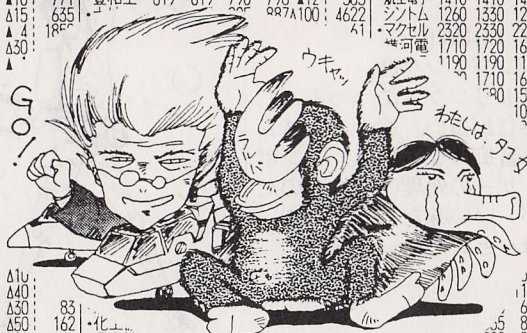
さて　サウンドの宮本さんからコンクラのみんなにメッセージがあるぞ。
「テープすごいから聞いてね」
さすが宮本さん、全人類の心にしみわたるような感動的なメッセージでしたね。

MSX２、２＋
メガロム
６８００円
発売中
コンパイル

アレスタ・ミュージック・テープは通信販売でのみ発売中です。
定価１９８０円、送料２００円。合計２１８０円を　現金書留か　定額小為替で、「アレスタのテープでＧＯ！」の係りまで、うんとこどっこいしょと送れば、急いでアレスタのテープを発送するからね。

「アレスタ」サウンド担当の宮本氏へのインタビューにより構成。

ディスクステーション＃１
好評発売中　１９８０円

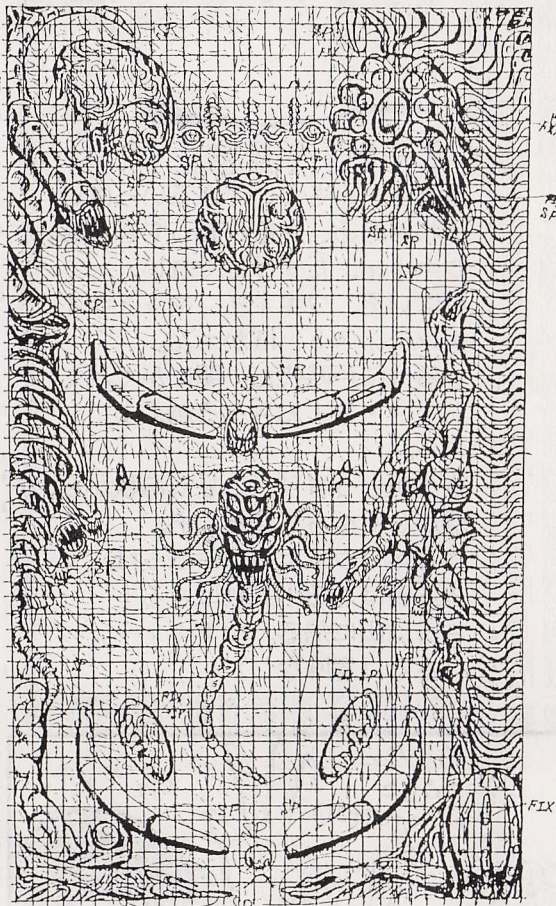
ウキー、ウキー、ウッキッキー！
みんなっ！、１０月８日発売のディスクステーション創刊号を、買ってくれたかな？
ナムコの『ゼビウス（ＭＩＳＳＩＯＮ２）』先取りプレイや、ゲームアーツの『ぎゅわんぶらあ自己中心派タコ発見プログラム』、ブレイングレイの『ラストハルマゲドン』など、ディスクステーションには、たのしいプログラムがどっさりの秋の大豊作だぜ。

ウッキッキー、さらに先取り！ディスクステーション第２号の内容を君だけに教えてしまうぜ。
先取りプレイは真・魔王ゴルベリアス、ゼビウス、デモはラストハルマゲドンⅡだ。
レトロゲームはポニーさんから窓ふき会社のスウィングくんと、とってもたのしみ。

通信販売が良いよ

定価１９８０円、送料２００円。合計２１８０円を　現金書留か定額小為替で「ＤＳでぇーす」係りまで。ちゃんと何号がいるのかを書いておくように。

ルンルン
好評、おまけのコーナーはゲームアーツのＲＣ・ＣＡＲⅡ、そしてサムの冒険というアドベンチャーが入る。アドベンチャーと言えば魔導師ラルバ２だぁぁぁ。
おさるの軍団はゲームアーツに勝てるのか!?
その他投稿作品もいっぱいサルいっぱい。
迷路ゲームもついてさるいっぱい。
うわぁああ、さるが襲ってきたぁ。
ウキキィ、たすけてくれい。
けばいぞ、ウキキイ、マッドサイエンティスト、ぼかぁん。
さるは江戸時代だ！闇にかくれてお・さ・る！おさーる越えよこーよー。
さるがどっさり、こりゃあ秋から騒がしくなってきたなあ。
ウッキーウッキーひーほっほ。
去る者はさる！おれはさる！
さるは山に帰る。ウキキィー。
（さるは意味なし）
ディスクステーション＃２
12月８日発売　１９８０円
ウッキッキッ
Disc Station
買えよ

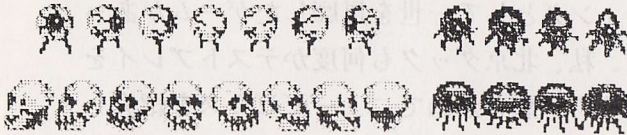
エイリアンクラッシュ

ＰＣエンジンで　初のピンボールゲーム「エイリアンクラッシュ」。社内の人間が　つぎつぎと　このエイリアンに　のめり込み、仕事がストップしてしまうという大惨事が起こるほどのゲームだ。ウネウネ、ムニュムニュのエイリアン達が　みょうに心に焼き付いてしまい、ふと、彼等の顔を思い出しポッと顔を赤らめてしまう今日この頃。

いままでのコンピュータ・ゲームのピンボールは　どうも消極的だったよーに思う。

本物のピンボールを買うには金とスペースが足りないから　これでがまんしよう的な作りで、そういったものをやると　んんんんやっぱり本物が一番だよなとゆー、たとえてゆうなら　女の子と一緒に時を過ごしたいけど相手がいないから　しょうがないビデオでも借りて帰ろうか、いや　しかし　むなしい、愛って　それだけのことじゃないはずだ的な　なにかストレートじゃない屈折したものを感じてしまってどうも不快だったりする。

←エイリアンクラッシュのデザイン設定。下側の画面中央のエイリアンなどが少し変更されている。

コンクラ忍者部隊がナグザットから入手した　極秘開発資料を公開！！

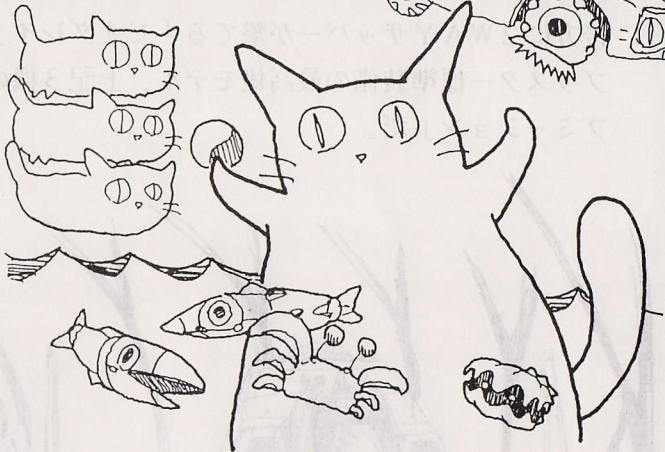
↑ボーナスステージで出現するエイリアン。怒った時の表情がとてもキュートである。このステージでパーフェクトだと３０万点ボーナスで　嬉しい。

↑目玉ランダー君と　ずがいこつさんとゴースト氏です。ガイコツさんボーナスステージのパーフェクトは１００万点で　嬉しい。

このエイリアンクラッシュ、１０億点で何かが起こる！！　はたして１０億点でとける恐怖の封印とは何か？　どのような事態が待ち受けているのか？　それは秘密のアッコちゃんアッコちゃーんすきすきいい（古典）。

　そういった代償行為でないコンピュータでやる必然性をひしひし感じさせるところがエイリアンクラッシュの　すごいとこだなと思うわけです。

ウニョウニョした動きや　台の上を縦横無尽に動き回るエイリアンや、配置の変化するバンパー。脳味噌みたいな卵を初めとする役物は爆発するし、ボールを飲み込む奴もいるし。

　こーゆーのは　実際のピンボールでは　できないもんなー。

　そういったわけでエイリアンクラッシュをしてると　うれしくてしょうがないのでした。

グニュグニュを気味悪いと思うのは、もー時代遅れ。氷樹せんせーはカエル愛好家であるし、米光ヒヒヒはイグアナを飼いたいなーと　つねづね考えている。てなわけで　エイリアンクラッシュは　かわいいと思う。

ＰＣ　Ｅｎｇｉｎｅ
５２００円
発売中
ナグザット

by 北京ダック

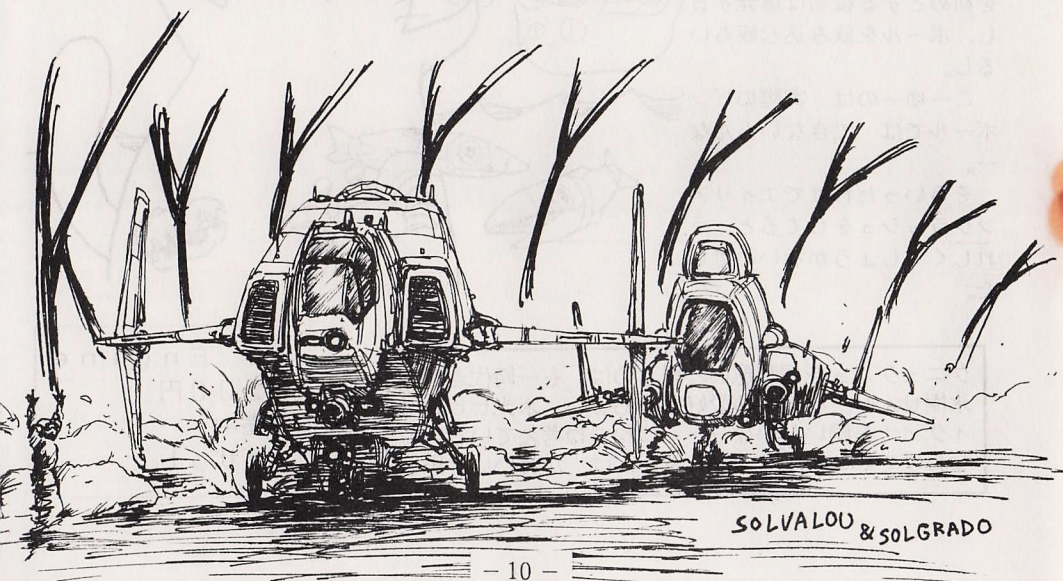
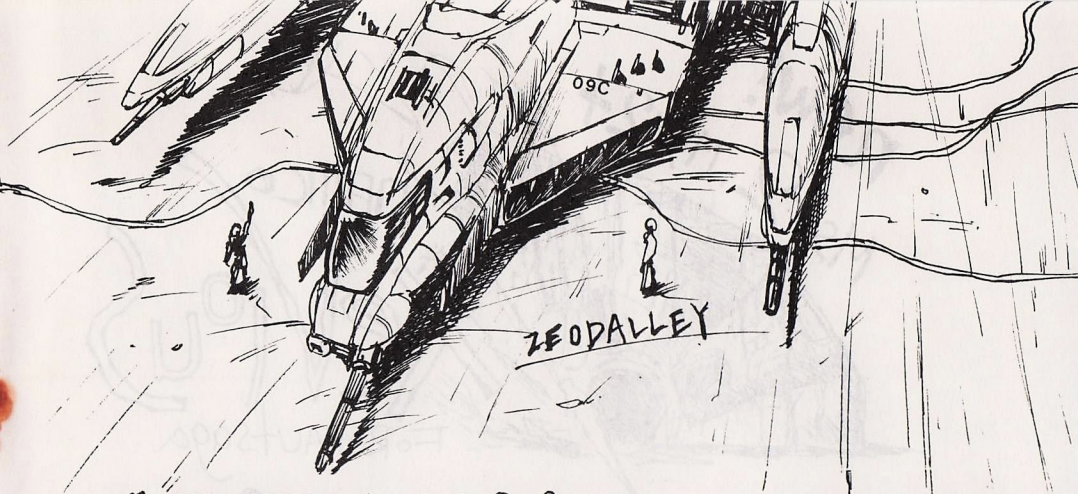
あのゼビウスが帰ってきたぞ！

その昔、新次元シューティングとして一世を風靡したゲームがあった。 それがゼビウスだ。私、北京ダックも何度かテストプレイをやらせてもらったので、その感想もかねてニューゼビウスを紹介しようと思う。

ゲーム内容は二つに分かれている。これまでと同じタイプのＲＥＣＯＮとニューバージョンのＳＣＲＡＭＢＬＥだ。そこで、今回は新しくなったＳＣＲＡＭＢＬＥの方を紹介しよう。

自機の種類がかわったぞ

ＳＣＲＡＭＢＬＥでは自機の種類が増えている。まずみんなもよく知っている「ソルバルウ」。３ＷＡＹザッパーの「ソルグラード」後方に２ＷＡＹザッパーが撃てる「ゼオダレイ」。そして、ワイドブラスター標準装備の最高級モデル、上記３機の合体形態の「ガンプミッション」だ。

SOLVALOU & SOLGRADO

敵機の種類もかわったぞ

自機にともなって敵機の種類も増え、パワーアップしている。子安藤君や親ゾシー、横転バキュラに潜水艦。レーザーを撃ってくるやつもいるぞ。旧バージョンのままの敵もいるけど、同じ攻撃をしてくるとはかぎらないぞ。トーロイドだって、もう逃げてばかりの弱虫君じゃなくなったぞ。グロブダーも新しい芸を覚えたし、気をひきしめないとすぐやられることうけあいだ。

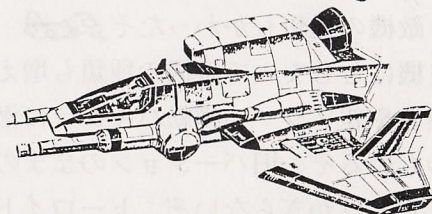
ＢＧＭがよいぞ

ＳＣＲＡＭＢＬＥではＢＧＭが自機キャラの種類によってかわるようになっている。つまり、それぞれにテーマ曲があるんだ。ゼビウスの世界を生かした不思議で幻想的な曲が、プレイヤーの気分を盛り上げてくれる。個人的にはガンプミッションの曲が気にいってるけれど、自分の好きなＢＧＭの機体でプレイするのも一つの楽しみかたかもしれない。

…という訳でいろいろ紹介してきたけれど、ゼビウスを知らない君はモチロン、「もうゼビウスは極めちゃったよ」と言うひとも、挑戦する価値ありだ。燃えるしかない！

全国のナムコファンンのみなさん、そしてＭＳＸ２ユーザーでシューティングファンのみなさんに朗報！
シューティングの元祖、ゼビウスがＭＳＸ２用にグレードアップして帰ってきました。
ＭＳＸ２用ゼビウス（以下Ｍ２ゼビウス）には２つのミッションンがあり、ミッション１は君達もよ一く知ってるなつかしのゼビウス、そしてミッション２はグレードアップした新しいゼビウスだ。
ちなみに、新しいゼビウスといってもファミコンで出たスーパーゼビウスじゃあないぞ。

ZEODALLEY

ガンプミッションの土台。ちょっとカッコワリイけど、後からの攻撃はバッチリだぜ。

７００００ポイントもする高価な機体、こいつは別名ファントムっていうんだぜ。マニアはチェック！

ミッション２の特徴を少し解説しよう。まず、第一の特徴として自機のエクステンドの方法がちょっと変わってるってこと。どういうことかっていうとプレイヤーはゲームを始めるまえに自機を１機ごとに選ぶことができる。
選んだ機体にはそれぞれ、ポイント（自機の値段みたいなもんだね）なる数字があり、君が選んだ全機体のポイント平均が君のエクステンドポイントとなる。これは、うらがえして言えば、性能のいい機体はなかなか増えないと言うことになる。選べる機体は４種類！ソルバルウ、ソルグラード、ゼオダレイ、ガンプミッションだ。
ソルバルウは速いけどザッパー（対空攻撃）は前１方向のみ、値段は格安５００００ポイント。

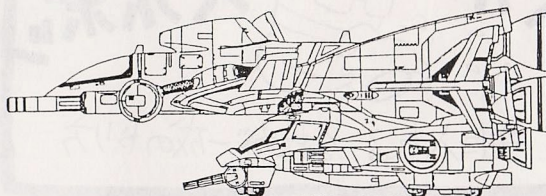
in AD.2012
from the story of
7X

ソルグラードは遅いけどザッパーが前3方向。こいつは使えるぜ。値段はちょっと高い、70000ポイント。
ゼオダレイは、少し遅いけどザッパーが前1方向後ろ2方向。値段は60000ポイント。
そしてうわさの3機合体、ガンプミッションタイプ。スピードは速い！ザッパーは前3方向後ろ1方向、おまけに始めっからワイドブラスターなんだ。
この最強機のお値段はなんと300000ポイント。ほとんど、高級品だぜ。

ミッション2は他にも、地上物を破壊するとパワーチップが出てくる。こいつを取ることで、パワーアップすることができてしまう。ワイドブラスター（対地兵器が広がる）やシールド、連射とパワーアップすれば、ソルバルウでもガンガン強くなれるんだ。
もちろん、自機が強いんだから、それに見合って敵も強いアンドアジェネシス・ジュニアをはじめ、強烈な敵キャラもバシバシ入ってるし、ジアラ、グロブダーなどおなじみのキャラも新しい動きをみせてくれるぞ。
もちろんストーリーも、ファードラウト・サーガ（ゼビウスのおおもとのストーリーだね）にそっていて、ゼビウスとミッション2は続いているのだよ。
とにかくM2ゼビウスはマル！特にむかしゼビウスに足つっこんで足が抜けなくなった人達にはこたえられないくらい、マニアックなデキに仕上がっているぞ！！！

SOLVALOU

速い、安い、すぐできる！
シンプル　イズ　ベストを地でいくおなじみの戦闘機。

MS×2、2+
　2メガロム
6800円
12月上旬
ナムコ

かずなり
一成の窓からゲームが見える①

趣味の地上絵講座

一成は地上絵の仮装がすき

1.

でも1日中このかっこうだと、おいしいごはんがたべられない。

2.

そこで、クチバシの先に穴をあけることにしました。

3.

4.

欲しいモノはあらゆる手段を使って

手に入れる。それが一成のやり方

Fin.

ゼビウス
ファードラウトサーガ
(ナムコ)

MSX2用カートリッジ

[予] 6800円

やっぱりゴジラは　大きくないとダメだ。小さかったり、愛嬌があったり、かわいいゴジラは　いやだ。そんなものは　ミニスカートをはいた　すもうとりみたいで嫌だ。

巨大なゴジラが　建築物をドカバカハゲボケと大破壊大会をしながら進んでいく快感！　そういったものを作ろう、というのが　スタッフの思いだった。

ファミコンだと　ハードの制約やメモリの関係で大きなキャラクタを動かすのは　とても難しい。でもやっちゃう。

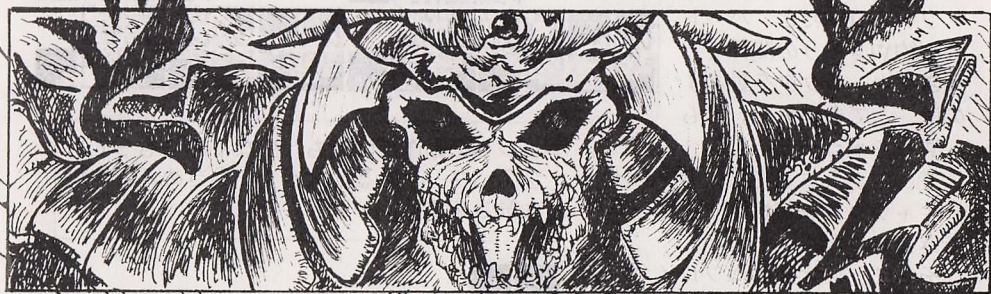
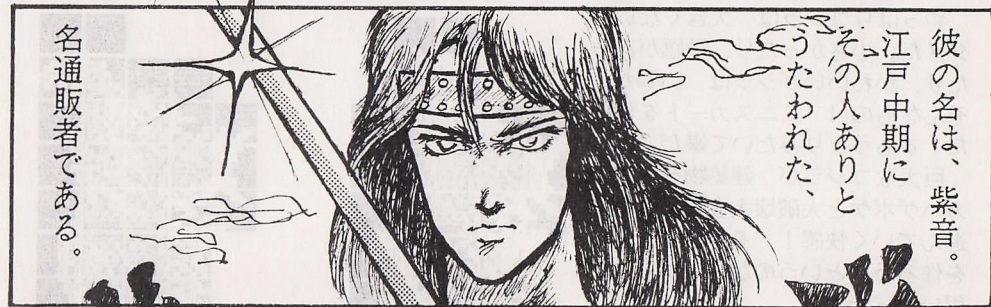
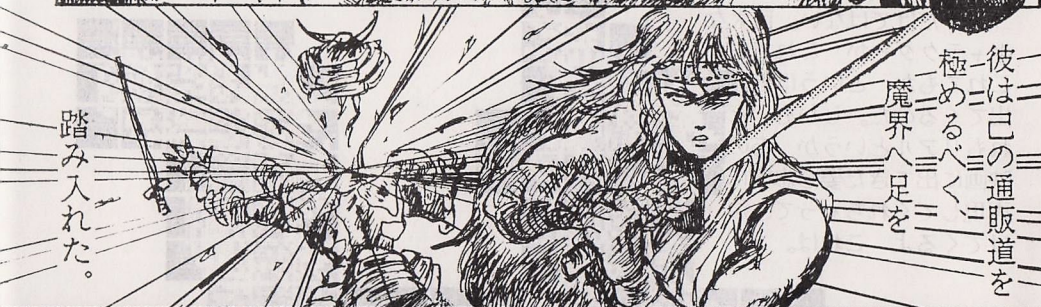
で　ファミコンで最大のプレイヤーキャラクターが登場するゲームができたわけだ。

そして　巨大なのはプレイヤーのゴジラだけではない。巨大なキャラクターが　これでもかこれでもか　というほど出てくるのだ。しかも　どれもリアルというか　あの映画に出てきた姿を忠実に再現してくれちゃって、泣けてくるよ　これは。

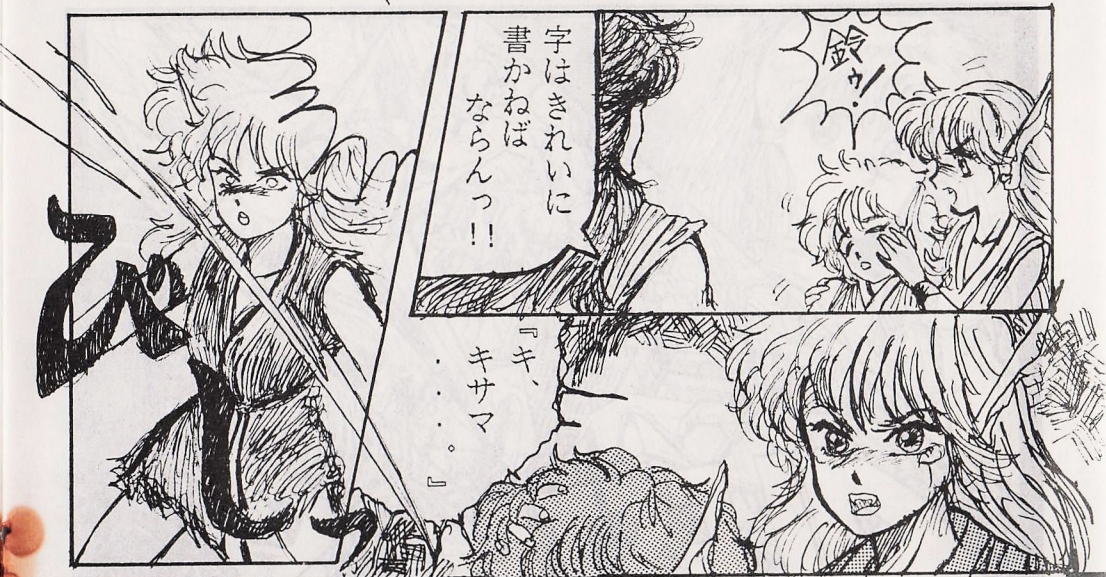
ゴジラの動作だけでも　少なくみつもっても２７パターンある。大きくてもきめこまやかな動きをする。

１マスが　１セル。普通のゲームのプレイヤー・キャラクターは2×2セルか2×4セルだから、いかにゴジラが大きいか。いわゆる霞ヶ関ビルを３０コぶんというやつである（意味なし）。

ファミコン
２メガロム
５８００円
12月9日発売
東宝

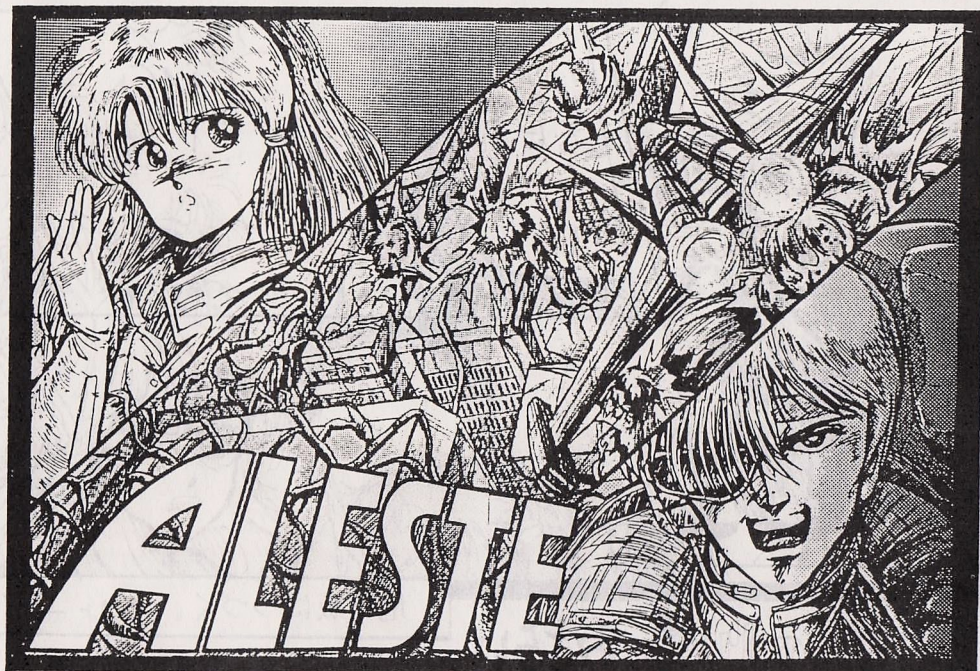
STREET FIGHTER II
超ユーザー教育
大河ポンチ活劇
『通信販売ハ、ツライヨー』の巻
彼の名は、柴音。
江戸中期に
その人ありと
うたわれた、
名通販者である。
ど
ど
彼は己の通販道を
極めるべく、
魔界へ足を
踏み入れた。
郵便番号、
住所、氏名、
電話番号は、
必ず封筒へ
記入せねば
ならん。
・・・と
彼は言ふ。

地下版につづく。 ひきょ ーー！

通販の心得 おさらい

これで君も『通販の王者』だ!!

★ 〒、住所、氏名、電話番号は、封筒に記入すること．
☆ なにが欲しいのか、ハッキリと書こう．
★ 字はきれいに．（いくら達筆でも、読めなきゃねー．）
☆ コンパイルでは、アレスタ、ゴルベ、ガーディック、ＤＳ＃０、＃１を通販してるんだ．間違ってもク○ムゾンなんてないぞ．（いたんだよ．頼んだ奴が．実話．）

←アレスタテープもあるよ。

無責任ぷりぷりい野郎：ぶんたった

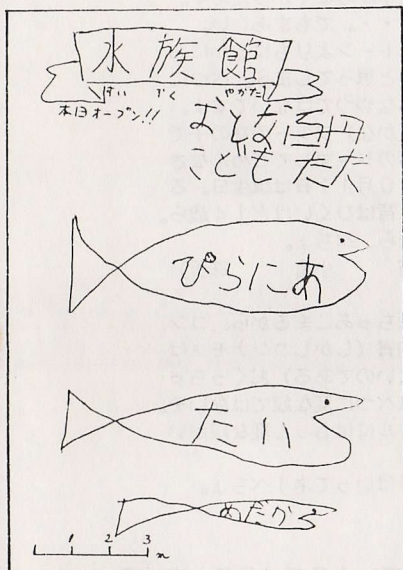
「イラストくれくれ」っつったら、めいっぱい送られてきた。
特に下の上田くんなど、ウマい絵を２枚組で送ってきてくれるし、ほかにもねらった腰砕け、ねらわずにかいて腰砕けなどなど、ふと見るとイラストがいっぱい。そこで、よせばいいのに、米光さんにたのんで３ページもらって、イラスト特集することにした。そのため、おたよりがすこし少ないけど、かんべんしてくらさい。これからも、ウマいの送ってくれよな！

ALESTE

これは左側です。　アレスタを PC88 VA で だして くれえっ　たのむー、　SOY BEAN 様，北東ダック様．一目でファンになってしまいました。師匠とよばせてください。　これは右側です。

福岡県　　上田　基樹

 ドォン！と載せる価値のあるマジイラスト。
次はタテ長サイズがとてもウレシイ。
君にはアレスタ・テレカあげる！

やい！！東京の渡辺拓郎！！てめいはレイワイゼンしかかけねえのか。くやしかったらこのオレと誌上バトルしろ。ルールは毎月はがきをだしてネタがつきたほうがまけ。これでどうだ！オレは絶対に勝つ！！いっとくけどなあ、俺には実績があるぞ！
オレの名は『スーパードクターＹＫＫとファファ丸岡』だ！！よーく覚えてろ！
（名前が長いのでＰＮ略　丸岡）

渡辺拓郎先生になんたる言葉づかい・・・。てめい、挑戦者らしくしとけ！腰砕けの開拓者だぞ。ところでおまえの名前は長すぎる！ペンネームは7文字までだってしってた？俺もはつみみ！！
というわけできさまの名は『まるおかきく』だ。心得とけ！毎月送ってこいよ！
渡辺先生も「盛り上げ」頼むゼ！

広島市　山下　和洋
イッパツめの腰砕け！
山下、値段書いたところがセンスあるぜ。

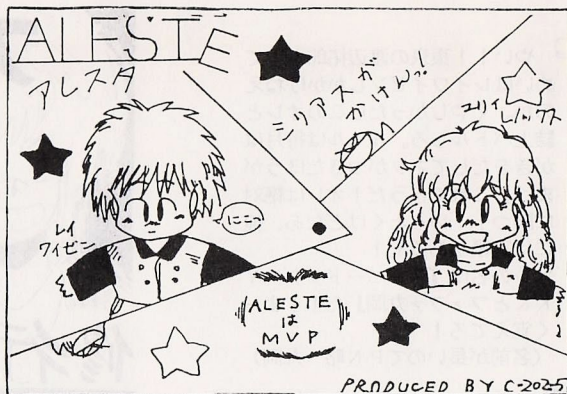
香川県　森　治樹
コンパイルに遊びにきたときはほとんど内気だったくせに今回、１０枚も送ってきた変なヤツ。まいったね！

『ディスク雑誌』というからには「定期購読」というものはないのでしょうか？
創刊号が１０月に出るそうですが１９８０円は雑誌にしては高すぎます。無理かもしれませんが・・。
（大阪府　佐藤　圭太）

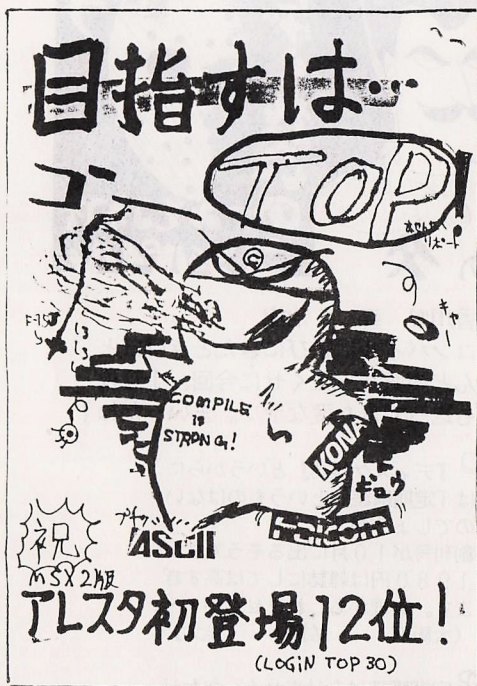
定期購読はありません。かわりに通信販売があるのでかんにんしてね。この人はほかにもいろいろとディスクステーションに要望を送ってきてくれました。
できうるかぎりバシバシ実現しちゃうから、みんなも要望があればジャカスカおくってくれウッキキィ。

私はハルノートを当ててやろうと某ＭＳＸＦＡＮ６月号の１周年プレゼントのハガキを書いていた。応募券を切り取ってみると、切り取ったところに『のーみそこねこねコンパイル』とでているではないですか。私は気が変になりハルノートははずれてしまった。
かわりにハルノートをおくれー！
（Ｎｏ．２５　持杉　ドラ五）

だぁれがハルノートやるかぁぁ。でもハルノートってとってもおいしいんだぜ。修行はハッキリいってハルノート党だ。ＭＳＸＷＲＩＴＥⅡでもなんでもかかってこい！
カード型データベース欲しいぜっ！

目指すは・・・
コ
TOP!
COMPILE IS STRONG!
祝
MSX2版
アレスタ初登場12位！
(LOGiN TOP 30)

千葉県　鶴岡　裕一

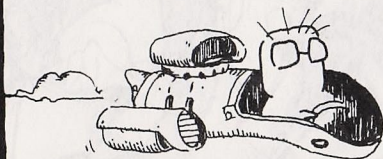
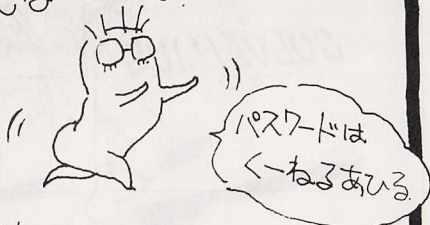
アブナイぞおまえ。

広島市　木原　史裕

コンパイルクラブの案内書希望でございます。おくってくれなきゃ第一校舎３階からひゅーんひゅん。べちょ。もちろん、うそ。へへへへへー。
ここまで読んでくれたらありがとう。ついでに全部読んでね☆
お仕事がんばってくださいね。
ディスクステーションおもしろかったけど字がみにくかったです。
ひぃぃ・・・。でもまあいい。
私はトリトーンよりもはるかにおもしろいと思ってしまふ。べつに私はへんなやつではないですよ。
（十分変かな）フツーの女の子です。仕事のジャマしてごめんなさーひ。１０月１１日は誕生日。るんるん。背はひくいけど１４歳ら。
さようなら、べちょ。
（長崎市　小倉　珠美）

死なれちゃあこまるから、コンクラ案内書（しかしコンナモノは存在しないのである）おくっちゃう。君はべつに変な奴ではないぞ。
コンパイルにはもっと変な奴がいるぞ。
コンクラはいってネ！べちょ。

これからもコンクラ唯一のイラストコーナーを続けていくのでイラストまってます。ちなみに、カラーのイラストは載りませんから、白黒でおくって下さいませませ。腰砕けも待ってます。

かずなり
一成の窓からゲームが見える②

異次元人一成

R·TYPE
(セガ)

セガ·マークIII,マスターシステム用
4M カートリッジ
5800円

魔王ゴルベリアス
(セガ)

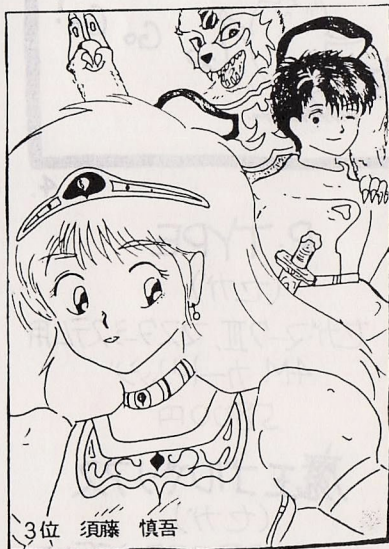
セガ·マークIII,マスターシステム用
2Mカートリッジ
5500円

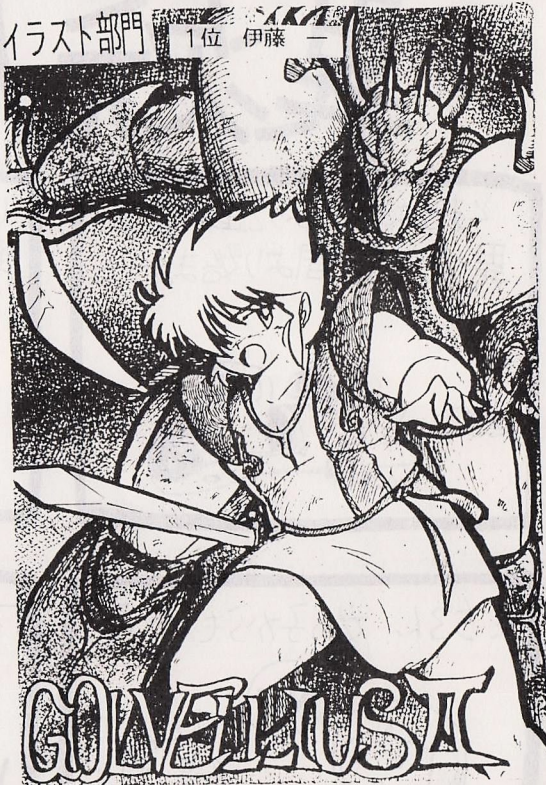
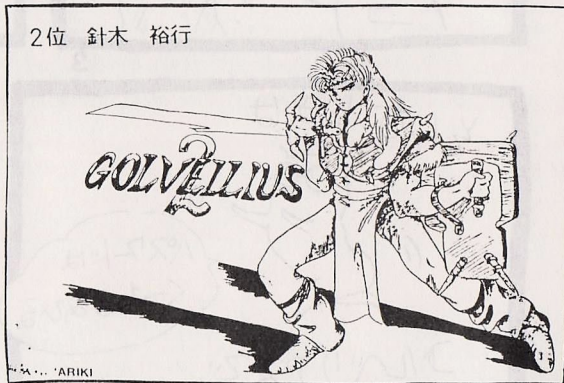
ゴルベ2 イメージイラストコンテスト

たいへん、長らくおまたせいたしました。待たせすぎてみんな忘れさっていたりして。
ゴルベを発売したときにゴルベ2イメージイラストを募集したでしょ。なんと、いまごろその審査結果を発表しちゃいます。

1位の人には　アレスタテレカをどっかん大プレゼントするぜ。2位、3位の人にも　何か送るからな。
審査方法は、修行僧が勝手に選んだんだぃ。だぁれも手伝ってくんないんだもんな。まいったな。

マジイラスト部門　1位　伊藤　一

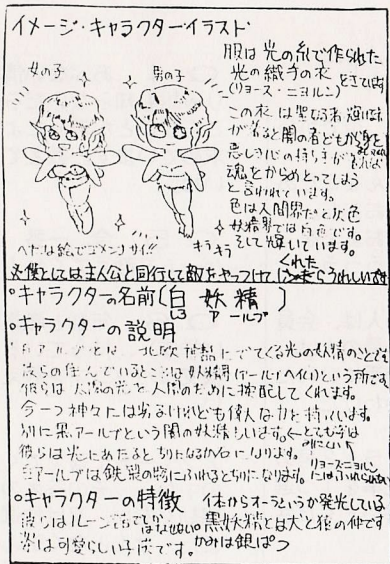
うまいネ！
しかもイッパイ送ってきてるんだコレが。これはその中からランダムに選んだ1枚。またイラスト送ってくれよな！！

3位　須藤　慎吾

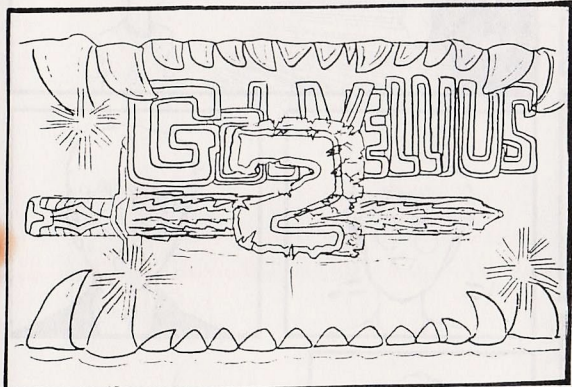
シンプル　イズ　ベスト！
しかし、すこし白いな。

2位　針木　裕行

コンクラの常連さんだね。
しかし、最近は力はいったイラスト、全然送ってこないんだよな。こまったな、こいつは。

腰砕けイラスト部門

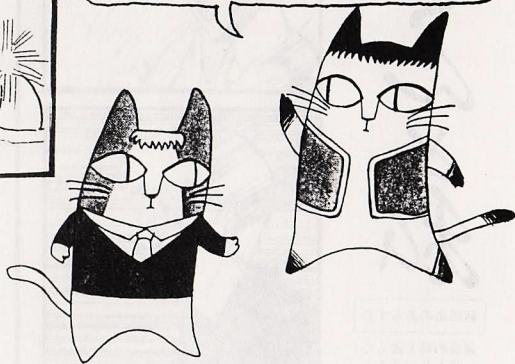
そして、ついでに『腰砕けイラスト部門』の発表だ！
まるで、ページの尻合わせのようだがテレカが当たるんだ、許せ！

◁ 1位　西野　和也

なんといっても、かもめーるはがきのイラストと、描かれたキャラの絶妙のコントラストにわらった。

△ 3位　友田　寛史

もし、男の子の方だけどぉんとかかれていたら、まちがいなく１位だったとおもう。おしい奴！

△ 2位　岡　俊宏

この人は『ゴルベ２のイメージ』でなく、『ゴルベ２のタイトルロゴのイメージ』をドォォンと力強くかいてきたところがマル！おもいっきり勘違いしている彼におもわず腰砕け！なかなかよいぞ。

ゴルベ２はまだ発売日が決まってないんだけど、年末にＭＳＸ版を大幅にパワーアップしたゴルベリアスがＭＳＸ２版で登場するからまだゴルベリアス持ってない人はチャレンジしてほしいな！！

アンケート・ファイヤー

残念！　敵の弾は　炎でかわそう！
くそおおおお。そんなこたあ分かってるんだよおおお。アンケートマンは　おまえを焼きはらってやるううう！

Ｑ１　会員の人は、会員ナンバーを　非会員の人は、コンクラをどこで手にいれたかを書いてほしいわけだ。

Ｑ２　コンクラ１３号のなかで　好きな記事を１つ選んでその理由を書いてくださいのすけ。

Ｑ３　コンクラ１３号できらいな記事を１つ選んでその理由を書いてくださいのすけ。

Ｑ４　あぶない情報、こりゃ誰も知らないだろー情報、こんなことがあったよ情報を求めています。教えてくださいね。

Ｑ５　今、一番　好きなゲームを教えてくれ！

Ｑ６　年齢と職業（または学年）、持っているゲーム機又はパソコンを教えんしゃい。

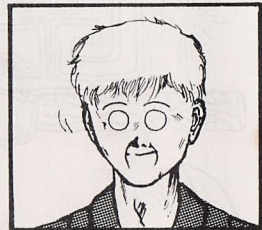
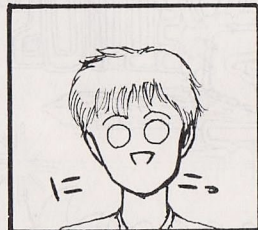
アンケートに答えてくれた人の中から　その答えの内容の感動ぐあい、又は抽選、はたまた　なんとなく選んで　テレホンカードとか　ポスターなどの　いろいろなプレゼントをあげるよ。
くじけそうになったら　私をよんでくれ。すべて焼き払ってやる！　さらばだ！

〒７３２
広島市南区大須賀町１７－５
シャンボール広交１００５
㈱コンパイル
「回答するにょ」係

連載第１１１回

最終回
作：羊屋志純
画：ＳＯＹ　ＢＥＡＮ

前回迄のあらすじ

運命の時を迎えた一成とじいさん。終わりではない始まりなのだ！！

コンパイルクラブ入会案内

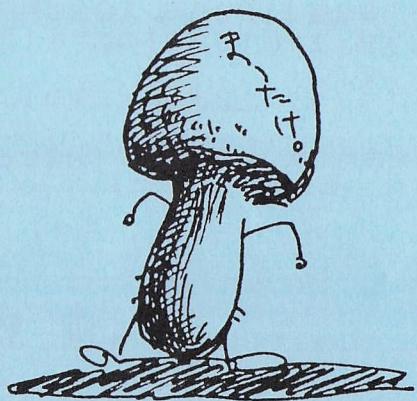
コンパイルクラブに入会すると　会員証、雑誌コンパイルクラブ、秘密情報誌コンパイルクラブ地下版、プレゼント、その他いろいろ、盛り沢山の特典があるぞ。楽しいこと好きなら入会して損はない。

入会の方法

年会費は１０００円。入会金は無料。入会希望者は定額小為替、または１００以下の切手を１０００円分で、下記の住所まで。

〒７３２　広島市南区大須賀町１７－５
シャンボール広交１００５
コンパイル「入会するするうー」の係

コンパイルクラブ１３
1988年11月8日発行

企画・製作
コンパイル
発行人
仁井谷　正充
編集人
米光　ヒヒヒ
スタッフ
おじいさん２
ZASH
修行！
SOY　BEAN
羊屋志鈍
氷樹むう
北京ダック
印刷製本
鯉城印刷

のーみそこねこねコンパイル

1005 CHANBORD HIROKO 17-5 OUSUGACHO MINAMIKU
HIROSHIMA CITY 198YEN KIKAKU SEISAKU COMPILE
PHONE (082) 263-6006